

VENUSWUZZLER LIZENZ ZUM SPIELEN

Das Projekt Venuswuzzler von Susanne Kompast

Spielregeln

- Anzahl der SpielerInnen 2-4
- 2 Mannschaften, die den Venuswuzzler bespielen und für einen Spieleinsatz von 20 € zahlen
- Gespielt wird ein Gewinnsatz bis sechs Tore
- Die Farbe des Balles der beginnenden Mannschaft wird per Los von der Spielleiterin bzw. dem Spielleiter festgelegt
- Der/Die SpielleiterIn ist der/die SchiedsrichterIn und wirft den Ball zu Beginn des Spiels ein
- Die Mannschaft, die ein Tor erzielt, spielt mit der gleichen Farbe des Balles weiter, bei einem Gegentor wird die Farbe des Balles gewechselt.
- Bei Unentschieden oder bei Spiellust kann ein weiteres Match um 20 € mit neuen Farben vereinbart werden
- Eigentum am Werk wird nur bei Abschluss des Ankaufs und der Signierung durch die Künstlerin erworben
- Spielziel ist: Das Spiel zu gewinnen, das entstandene Werk durch die Künstlerin im Finale signieren zu lassen und somit als Kunstwerk zu erwerben
- Der Sieger kann dem Verlierer das Recht auf Erwerb abtreten